



Comunicato stampa

TCS eSports League 6: impegno e suspense dall'inizio alla fine

Vernier, il 14 giugno 2021. La sesta stagione della TCS eSports League si è conclusa sabato con la vittoria di Coconutters. La squadra ha vinto questo campionato molto conteso, grazie alla sua vittoria contro Edelweiss Esports. Gli incontri di questa sesta stagione sono stati diffusi e visti in diretta per più di 800'000 minuti.

La sesta edizione della TCS eSports League è stata vinta per la prima volta da Coconutters, che si è imposto nella finale contro Edelweiss Esports, squadra che ha vinto le edizioni precedenti. Le due finaliste sono automaticamente qualificate per la seconda edizione dell'International Masters, organizzato dalla TCS eSports League.

L'interesse per la TCS eSports League si constata d'edizione in edizione, questa stagione è infatti stata seguita per più di 800.000 minuti. Quando, nella primavera del 2018, il TCS lanciò la sua eSports League è stato un pioniere in Svizzera. Tre anni più tardi, questo campionato molto conteso di Rocket League (una competizione non violenta che abbina football virtuale e gioco d'auto) è parte integrante della giovane scena di eSports del Paese in continua crescita.

Jürg Wittwer, Direttore generale del TCS, si esprime in questi termini: *"Mi congratulo vivamente con i Coconutters per questo meritatissimo titolo! Questa sesta stagione è stata appassionante, grazie all'impegno di tutte le squadre che hanno partecipato a questa TCS eSports League. Questo grande interesse per la nostra lega è fantastico; ciò conferma che la decisione strategica di istituire una propria lega eSports era azzeccata".*

La seconda edizione degli International Masters organizzata dalla TCS eSports League permetterà a Coconutters e a Edelweiss Esports di affrontarsi il 12 luglio, in occasione della finale, con due formazioni internazionali. Il 27 giugno e 4 luglio prossimi, più di 50 squadre internazionali tenteranno, nei tornei di qualificazione, di ottenere un posto per la finale. Tutti gli incontri di questo torneo saranno diffusi in diretta su [tcesportsleague.ch](https://www.tcesportsleague.ch) e [Twitch](https://www.twitch.tv).

La settima stagione della TCS eSports League inizierà a settembre 2021. Le squadre interessate potranno iscriversi per la prossima stagione e ottenere tutte le informazioni concernenti la TCS eSports League su [tcesportsleague.ch](https://www.tcesportsleague.ch).

Contatto: Laurent Pignot, portavoce del TCS, 058 827 27 16, 076 553 82 39, laurent.pignot@tcs.ch, www.pressetcs.ch, www.flickr.com

Touring Club Svizzero – sempre al mio fianco

Club leader in Svizzera della mobilità | per 125 anni al servizio della Svizzera | 23 Sezioni | ~1.5 mio di soci | 1'700 collaboratori | 210 pattugliatori | 360'000 interventi per panne | 81% degli automobilisti soccorsi riprendono il viaggio | 55'000 interventi di assistenza della centrale ETI | 5'700 diagnosi mediche e 1'300 trasporti di pazienti | 21 centri tecnici | 143'000 controlli tecnici di veicoli | 15 centri di guida | 9'000 corsi con oltre 123'000 partecipanti | 8 sedi di protezione giuridica | 40'000 pratiche e oltre 7'000 consulenze giuridiche telefoniche | 29 campeggi con 650'000 pernottamenti | 80'000 gilet riflettenti offerti agli scolari di 1° elementare